





Abwechselnd legen die Spieler Bildkarten mit Baumstämmen und Blätterwerk in zwei Reihen auf den Tisch. Neben den Bäumen befinden sich auf den Karten bis zu vier kleine Fabelwesen. Wer es schafft, sieben gleiche Fabelwesen abzuräumen, erhält die Bildkarten als Punkte gutgeschrieben.

## Spielinhalt

60 Bildkarten

1 Spielanleitung

Neben Elfen, Eulen, Fröschen und Zwergen zeigen die Bildkarten mit den Baumstämmen Figuren aus bekannten Märchen. Sie haben keine Bedeutung für den Spielverlauf.

## Spielvorbereitung

Die Bildkarten werden verdeckt gemischt. Jeder Spieler erhält verdeckt 3 Karten. Die restlichen Bildkarten werden, ebenfalls verdeckt, auf einen Aufnahmestapel gelegt.

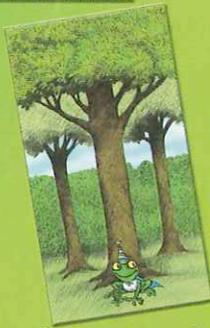
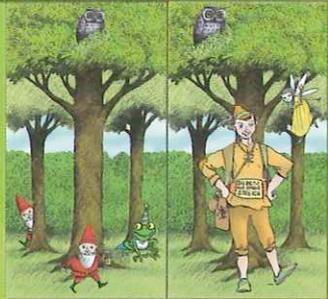
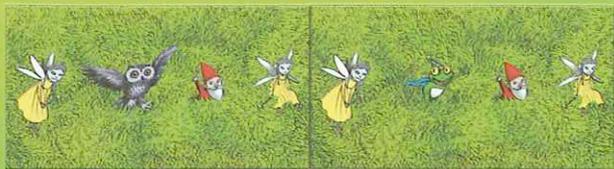
## Spielziel

Wer am Spielende die meisten Bildkarten vor sich liegen hat, gewinnt das Spiel.

## Spielverlauf

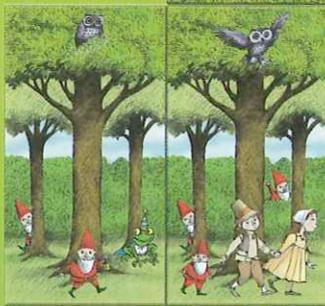
Das Spiel verläuft im Uhrzeigersinn. Der jüngste Spieler beginnt und legt eine seiner drei Bildkarten in die Tischmitte. Anschließend zieht er eine Karte vom verdeckten Stapel nach, so dass er wieder drei Bildkarten auf der Hand hält. Alle nachfolgenden Spieler müssen die Karte, die sie spielen, nun an eine bereits ausliegende Karte anlegen. Dabei spielt es keine Rolle, ob sie ihre Karte links oder rechts an eine bereits ausliegende Karte anlegen. Baumstämme werden immer im Hochformat nebeneinander, Blätterwerk immer im Querformat darüber gelegt. Im Laufe des Spiels bilden sich zwei Reihen: eine mit Baumstämmen und eine mit Blätterwerk. Sobald eine Karte angelegt wurde, wird eine neue Karte vom Stapel genommen.





Sobald sich mindestens sieben gleiche Fabelwesen auf zusammenhängenden Karten neben- bzw. übereinander auf dem Tisch befinden, darf der Spieler, der mit seiner Karte das siebte Fabelwesen legen konnte, die Karten als offenen Stapel vor sich ablegen, auf denen diese sieben Wesen (oder mehr) zu sehen sind. Das können drei bis sieben Karten sein.

Wer es schafft, dass durch das Ablegen einer Bildkarte gleich von mehreren Fabelwesen jeweils sieben oder mehr neben- oder übereinander auf dem Tisch liegen, muss sich für **ein** Fabelwesen entscheiden. Er darf nur diese Karten abräumen.





Wer nicht aufpasst und zu spät bemerkt, dass sich durch das Ablegen seiner Bildkarte sieben Fabelwesen neben- oder übereinander auf dem Tisch befinden, hat leider Pech gehabt. Sollte ein nachfolgender Spieler aber die sieben Fabelwesen bemerken, darf er die Karten abräumen.



## Spielende

Ist der Aufnahmestapel aufgebraucht, endet das Spiel sofort. Alle Spieler zählen ihre Karten. Derjenige mit den meisten Bildkarten gewinnt das Spiel.

## Spielvarianten

### 1. Die wenigsten Karten

Wer möchte, kann auch so spielen, dass derjenige gewinnt, der bei Spielende die **wenigsten** Bildkarten vor sich liegen hat. Die Spielregeln bleiben die gleichen. Jetzt versucht natürlich jeder, nur solche Bildkarten anzulegen, mit denen er auf keinen Fall sieben oder mehr gleiche Fabelwesen erreicht.

### 2. Der schnellste Spieler

Die Bildkarten bilden einen Aufnahmestapel. Das Spiel startet, **ohne** dass die Spieler Karten auf die Hand nehmen. Der jüngste Spieler beginnt, indem er eine Karte vom Aufnahmestapel nimmt und sie offen in die Tischmitte legt. Im Uhrzeigersinn nehmen alle Spieler nacheinander Karten auf und legen sie, wie oben beschrieben, an oder über eine bereits ausliegende Karte. Wer als Erster bemerkt, dass sich mindestens 7 gleiche Fabelwesen auf zusammenhängenden Karten befinden, ruft laut den Namen des Fabelwesens. Hat er Recht, bekommt er die entsprechenden Karten. Hat er sich aber geirrt, muss er alle bislang erbeuteten Karten wieder abgeben. Diese Karten werden separat gesammelt, gemischt und als neuer Aufnahmestapel verwendet, sobald der alte Stapel aufgebraucht ist. Das geht so lange, bis keine Karten mehr vorhanden sind, die angelegt werden können. Der Spieler mit den meisten Karten gewinnt.

Clementoni GmbH  
Gutenbergstraße 3 – 76437 Rastatt (D)  
[www.clementoni.de](http://www.clementoni.de)

**GAMEMOB.DE**  
DIE SPIELE COMMUNITY

DAS INTERNET-MAGAZIN RUND UMS SPIEL



 **Clementoni**